SOFTWARE REQUIREMENTS

SPECIFICATION

For

<Project>

Version 1.0 approved

Prepared by <author>

<Organization>

March 16, 2018

內容

**1 介紹 5**

* 1. 目的….......................................................................................5
  2. 文件規範………..........................................................................5
  3. 專案範圍…….………………………………………………………………………..5
  4. 參考資料..…………………………………………………………………………….6

**2 整體描述 7**

2.1 產品願景……………………………………………………………………………..7

2.2 產品功能……………………………………………………………………………..7

2.3 用戶類別和特徵………………………………………………………………….7

2.4 開發環境……………………………………………………………………………..8

**3 系統功能 9**

3.1 系統功能1………………………………………………………………………….9

3.1.1 描述和優先順序………………………………………………………..9

3.1.2 功能要求……………………………………………………………………9

**4 其他要求 10**

4.1

**修訂記錄**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 名字 | 日期 | 修改原因 | 版本 |
| 俊傑 | 18/06/03 | 建立main form | 1.0 |
| 家賢 | 18/06/03 | 建立form 2 | 1.1 |
| 俊傑 | 18/06/03 | 建立 form4&5&6 | 1.2 |
| 家賢 | 18/06/03 | 修改form4 | 1.3 |
| 俊傑 | 18/06/03 | 修改form的問題 | 1.4 |
| 家賢 | 18/06/04 | 新增mongodb和insert | 1.5 |
| 俊傑 | 18/06/04 | 新增登入錯誤偵測 | 1.6 |
| 家賢 | 18/06/04 | 修改mongodb型態 | 1.7 |
| 俊傑 | 18/06/04 | 修改form6顯示username | 1.8 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1 介紹

1.1目的

<這個project由human to human為核心出發，開發出一套小型的網路交易網>

1.2 文件規範

<>

1.3 專案規範

<>

1.4 參考資料

<>

1. 整體描述

2.1產品願景

<模擬蝦皮購物，希望達到登入後，切換買賣家身分，以及該身分應有的功能>

2.2 產品功能

<此專案有兩種身分，第一種是賣家，賣家可以新增商品，上傳該商品的圖片，制定價格和通知。第二種是買家，買家可以透過瀏覽商品來做購買，私訊賣家了解更詳細的商品資訊，還有後續的產品狀態追蹤>

2.3 用戶類別和特徵

<依商品的的類型，會有不同的顧客族群>

2.4 開發環境

<這次專案由C#開發，連結mongodb做資料庫，成品說明由latex去撰寫生成>

1. 系統功能

3.1 系統功能1

<登入部分，會先註冊一組帳號，註冊好後登入會選擇要當買家還是賣家。登入會做防呆，錯誤檢測>

3.2 系統功能2

<賣家刊登商品、上傳商品照片、刪除商品，回覆買家訊息和通知>

3.3 系統功能3

<買家可以搜尋商品，瀏覽商品資訊，私訊賣家了解商品，還有購買後的狀態追蹤>

3.4 系統功能4

<整個專案UI介面可以介面刷新，商品圖示，商品售完等部分。後端由資料庫去做紀錄，訂單的清單，商品的清單及剩餘數量一些買賣家的操作全部會寫入在mongodb裡面。Server端連結買賣家操作的連結>

1. 其他要求

4.1